

Game 3x1 Fofossauros

MEMORY

Playing Instructions: The Memory Game can be played in pairs or teams with up to four participants.

Start by mixing the pieces, placing them on the table with the figures facing down. The first player flips two pieces in an attempt to find the pair, and if they match the player keeps the pieces and has the right to play again. In case it is not a match, flip the pieces back, leaving them on the same place so the other players can memorize the position of the figures, and passing the turn to the next player. Thus, successively until all pieces have been taken. Wins the game the player who has more pairs.

DOMINO

Domino allows the development of logical thinking, attention and visual perception, as well as the identification of similarities and differences between the characters.

Playing Instructions: The domino can be played in pairs or in teams of up to 4 players. All pieces are distributed in equal amounts for each participant.

The player who starts the game must place the first piece in the center of the table and, in order, participants will have to complete with the same figure on one side of the piece. If a player does not have a matching piece he/she must pass the turn. The one who puts all pieces first wins the game.

TOWER

Playing Instructions: Start the game with two pieces of memory (squares). From this the participants must throw the die and build the tower according to the results obtained. The game ends as soon as the tower falls. The winner is the one who manages to stack more pieces without knocking down the tower. In case there are several players, the winner is the one who places the last piece without knocking down the tower in the match.

Manual de instruções

JOGO 3x1 FOFOSSAUROS



Ref.: 5429.8

+ 3 ANOS



XALINGO S/A INDÚSTRIA E COMÉRCIO

BR 471, km147 - SANTA CRUZ DO SUL- RS - BRASIL - CEP 96835-642

CNPJ 95.425.534/0001-76.

SAC: (51) 3719 - 9800 - sac@xalingo.com.br

<https://pt-br.facebook.com/xalingo> - www.xalingo.com.br

GUARDAR PARA EVENTUAIS CONSULTAS / GUARDAR PARA EVENTUALES CONSULTAS / KEEP THIS FOR FURTHER CONSULTATIONS.

Jogo 3x1 Fofossauros:

MEMÓRIA

Modo de Brincar: O Jogo da Memória pode ser jogado em duplas ou em equipe com até quatro participantes.

Inicia-se por misturar as peças, colocando-as sobre a mesa com as figuras voltadas para baixo. O primeiro jogador vira duas peças na tentativa de achar o par e, se conseguir, pega para si, tendo direito a mais uma jogada. Caso não consiga, vira novamente as peças, deixando-as nos mesmos lugares, para que os outros jogadores possam memorizar as posições das figuras, passando a vez ao jogador seguinte. Assim, sucessivamente, até serem retiradas todas as peças da mesa. Ganha o jogo quem tiver o maior número de pares.

DOMINÓ

O Dominó possibilita desenvolver o pensamento lógico, a atenção e a percepção visual, além da identificação das semelhanças e diferenças entre os personagens.

Modo de Brincar: O dominó pode ser jogado em duplas ou em equipes de até 4 participantes. Distribuem-se todas as peças em quantidades iguais para cada participante.

O que iniciar o jogo deve colocar a primeira peça no centro da mesa e, por ordem, os participantes terão que ir completando com a mesma figura de um dos lados da peça. Quem não tiver peça para completar, passa a vez de jogar. Aquele que colocar primeiro suas peças ganha o jogo.

TORRE

Modo de Brincar: Inicie a partida com duas peças de memória (quadrados). A partir disto os participantes devem jogar o dado e construir a torre conforme os resultados obtidos. O jogo chega ao fim assim que a torre cair. O vencedor é quem conseguir empilhar mais peças sem derrubar a torre. Caso haja vários jogadores, o vencedor é aquele que colocar a última peça sem derrubar a torre na partida.

Juego 3x1 Fofossauros

MEMORIA

Modo de Jugar: El Juego de la Memoria puede ser jugado en parejas o en equipos de hasta cuatro participantes.

Se comienza mezclando las piezas, colocándolas sobre la mesa con las figuras vueltas hacia abajo. El primer jugador vuelca dos piezas hacia arriba con el intento de encontrar la pareja y, si logra conseguirlo, las toma para sí, teniendo derecho a jugar una vez más. En caso de que no consiga, les da la vuelta otra vez a las piezas, dejándolas en los mismos lugares, para que los otros jugadores puedan memorizar las posiciones de las figuras, pasando el turno al jugador siguiente. Así, sucesivamente, hasta que sean retiradas todas las piezas de la mesa. Gana el juego aquel que tiene el mayor número de parejas de piezas.

DOMINÓ

El Dominó posibilita desarrollar el pensamiento lógico, la atención y la percepción visual, además de la identificación de las semejanzas y distinciones entre los personajes.

Modo de Jugar: El dominó puede ser jugado en parejas o en equipos de hasta cuatro participantes. Se distribuyen todas las piezas en cantidades iguales para cada participante.

Aquel que empieza el juego debe poner la primera pieza en el centro de la mesa y, por orden, los participantes tendrán que ir completando con la misma figura de uno de los lados de la pieza. Aquellos que no tienen pieza para completar, pasan el turno y dejan que juegue el próximo. Aquel que por primero ponga sus piezas, gana el juego.

TORRE

Modo de Jugar: Se comienza el partido con dos piezas de memoria (cuadrados). A partir de esto, los participantes deben jugar el dado y construir la torre según los resultados obtenidos. El juego llega al fin en cuanto caiga la torre. El vencedor es aquel que consiga amontonar más piezas sin derrubar la torre. En caso de que haya varios jugadores, el vencedor es aquel que ponga la última pieza sin derrubar la torre durante el partido.